

# 白皮书





# GOLD DRAGON

揭开聚宝龍的秘密，赚取史诗级的奖励



传说





### 故事家

有一个小村庄深藏在一个郁郁葱葱的山谷里。这个村庄与众不同，因为它是一只威严的龙的家园，它守护着公民并保护他们免受伤害。



这条龙拥有独特的力量——只要给它美味而有营养的食物，它就能从嘴里喷出黄金。



作为对这种神奇力量的回报，国王和公民们必须定期为龙提供食物，而龙非常享受这样的待遇





有一天，一群强盗来到了村庄，并威胁要洗劫它。当强盗靠近村庄时，龙能感觉到危险，立刻升空而起



公民们感到害怕，但他们知道他们可以信任龙来保护他们。当强盗靠近时，龙发出咆哮声，向他们喷出一股火焰，把他们吓跑了。





然而，龙知道强盗不会轻易放弃。于是，它决定呼唤公民们的帮助。龙发布了一系列的小任务，希望公民们能够完成。公民们热衷地接受挑战，决心帮助他们心爱的龙和村庄。





在强盗被赶走后，龙对公民们的努力感到满意，并向那些完成小任务的人发放了更多的黄金。公民们为此而欢欣鼓舞，知道他们的努力没有被忽视。

从那天起，龙知道可以依靠公民们来保卫村庄。而公民们也知道他们可以信任龙来保护他们并带给他们财富。龙与公民之间的纽带变得更加牢固，这是一种永不破裂的纽带，是对信任、尊重和爱的力量的证明！



# 非同质化代币 (NFT)



# 国王NFT

国王NFT是龙村中最强大、最令人垂涎的非同质化代币。每个游戏中只能应用一个国王NFT，而拥有这个NFT的人就是村庄的统治者。

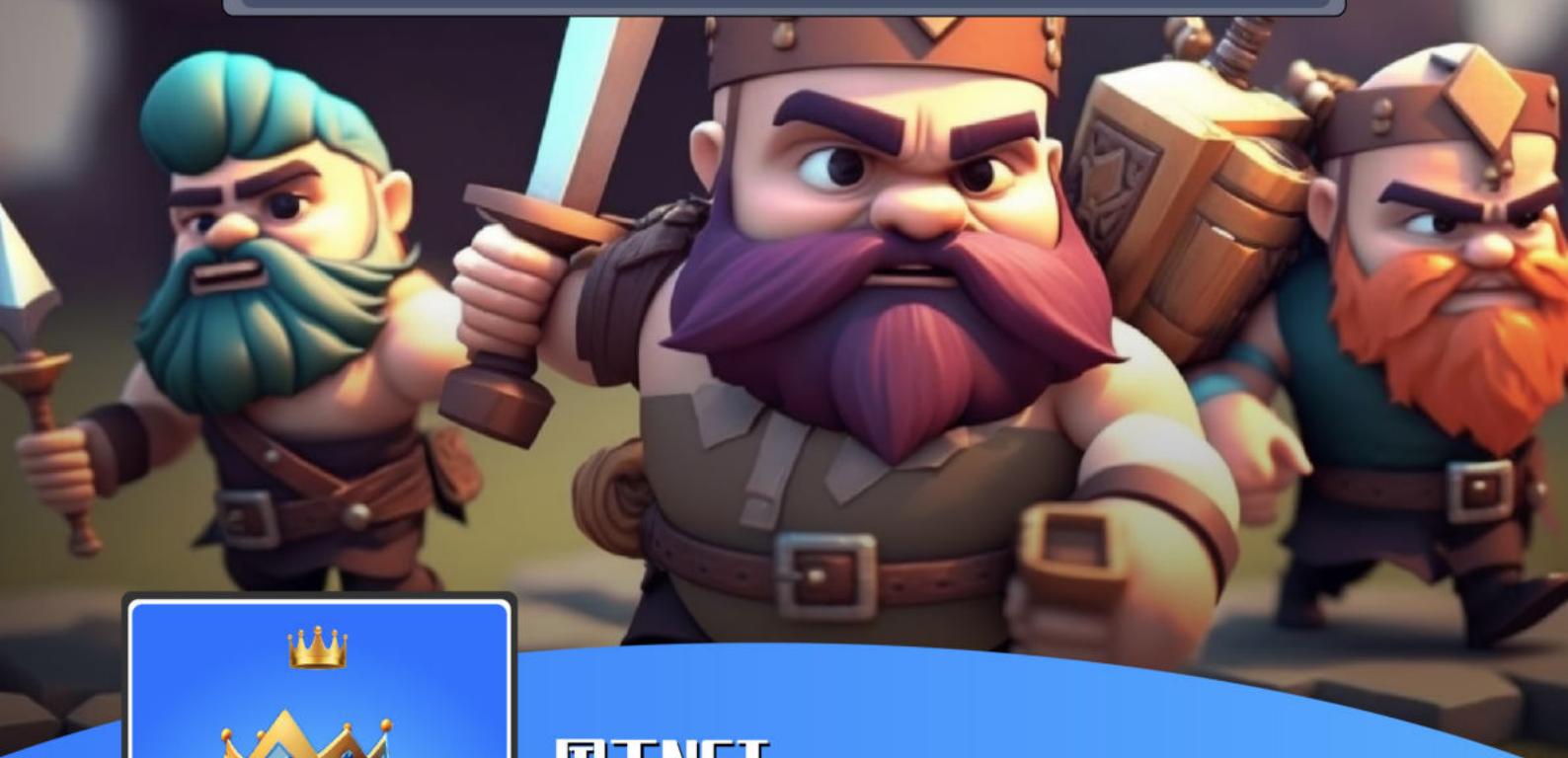
对于收藏家和玩家们来说，他们迫切期待着预定的发布日期，届时他们将有机会竞标国王NFT。竞标过程非常激烈，因为每个人都希望有机会统治这个繁荣和和谐的龙村。





拍卖竞争激烈，来自世界各地的收藏家争相成为龙村统治者的机会。但只有一个竞标人将脱颖而出，成为国王NFT的新主人和龙村的统治者。

作为龙村的新统治者，国王NFT的拥有者将拥有影响村庄和公民的决策权。他们需要明智公正地统治，小心保护村庄和龙之间的纽带。



## 国王NFT

国王NFT的拥有者还有责任维护龙村的和谐与繁荣，确保公民们幸福和得到妥善照顾，同时保持与龙之间的纽带强大。成为龙村统治者是一项伟大的荣誉，国王NFT的拥有者必须努力实现公民和龙的期望。

# 公民NFT

在龙村中，公民NFT在日常活动中扮演着重要角色。每个公民NFT代表村庄社区的一员，他们努力确保村庄的繁荣和幸福。

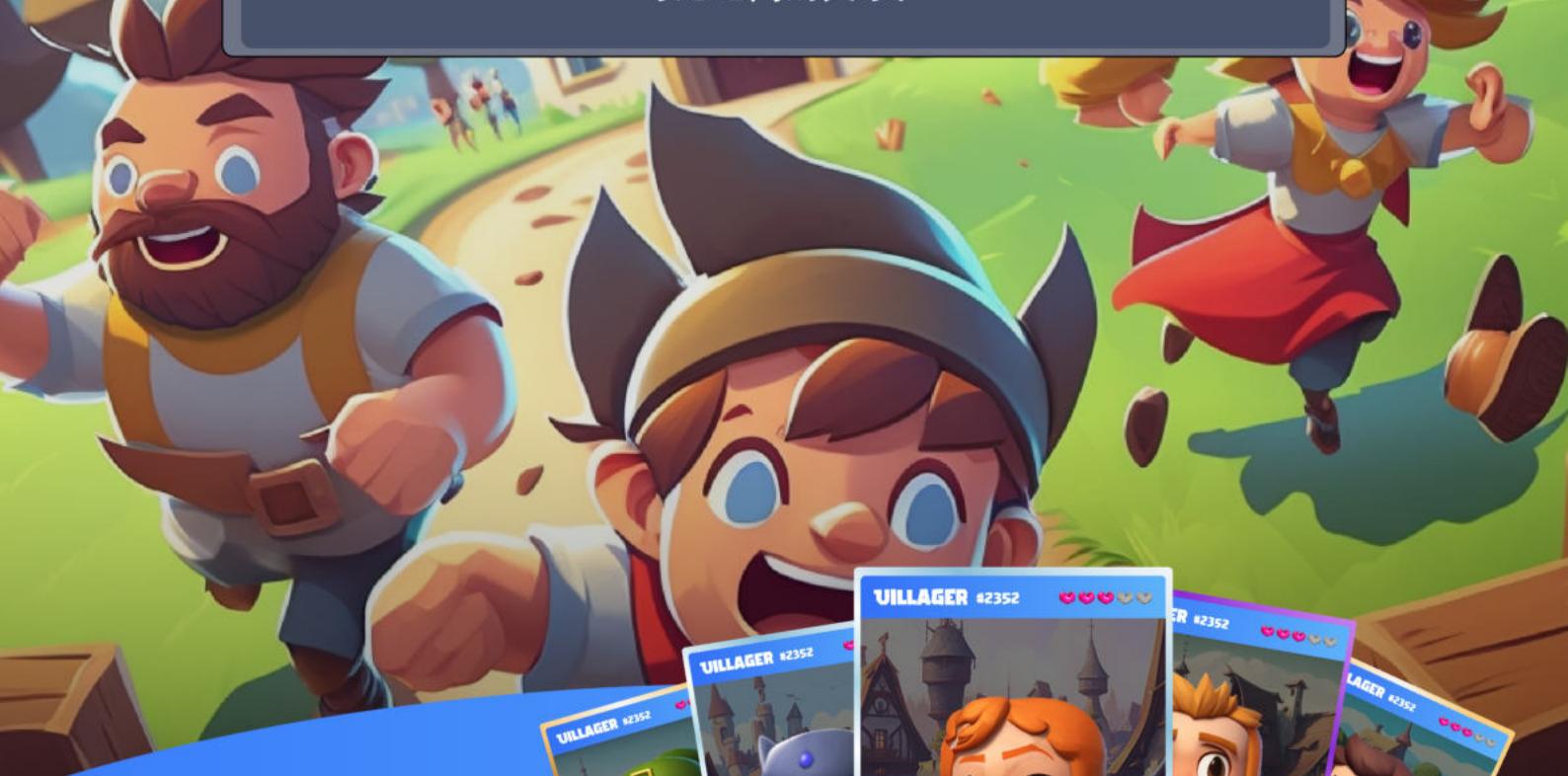
公民NFT在游戏中通过参与小任务可以赚取黄金。这些小任务是帮助改善村庄并加强与龙之间纽带的小任务。例如，一个小任务可以是为龙收集物资或在村庄中建造新的结构。





当一个公民NFT完成一个小任务时，他们会从龙那里获得黄金作为奖励。这些黄金可以用来在村庄内购买商品和服务，帮助提高所有公民的生活质量。

随着完成的小任务数量增加，公民与龙之间的纽带变得更加牢固。龙向公民们发放更多的黄金，进一步增强了村庄的繁荣和与龙之间的关系。



## 公民NFT

通过他们的辛勤工作和奉献精神，公民NFT在确保龙村的持续和谐与繁荣中发挥着至关重要的作用。





在聚宝龍游戏中，食物NFT是公民用来喂养龙的重要物品。这些食物NFT代表着公民可以用来喂养龙并让其满足的不同食物类型。

公民可以通过完成小任务或与其他公民进行交易等多种方式获得食物NFT。一旦他们拥有食





喂养龙不仅对龙的健康非常重要，也对整个村庄的繁荣至关重要。当龙得到充分的喂养时，会产生更多的黄金，公民们可以利用这些黄金来改善村庄，使其成为更好的居住地。

随着村庄的发展和越来越多的公民加入社区，对食物NFT的需求增加。这在游戏中创造了一个繁荣的经济体系，公民们可以交易食物NFT和其他物品，积累财富，提升他们在村庄中的地位。



## 食物NFT

总的来说，食物NFT在聚宝龍游戏中起着至关重要的作用，使公民们能够喂养龙并获得黄金。它们还有助于创建一个繁荣的游戏内经济，支持整个龙村的增长和繁荣。

# 迷你任务

在聚宝龍中，迷你任务是公民们参与以获得奖励的小游戏或挑战。

这些迷你游戏的难度和持续时间各不相同，  
旨在为玩家提供乐趣和参与感。



完成迷你任务可以获得黄金、食物NFT或其他有价值的物品，这些物品可以用于改善村庄或与其他玩家交易。通过参与这些任务，公民们可以获得宝贵的资源，建立自己在社区中的地位。

此外，迷你任务为玩家提供了展示技能并相互竞争的机会。这可以在游戏中创建友好的竞争和社区氛围，玩家们共同完成任务并赢得奖励。



总的来说，迷你任务是聚宝龍游戏的重要组成部分，为玩家提供有趣且具有回报的体验，同时也为龙村的增长和繁荣做出贡献。

# 玩就赚机制



## 龙之秘藏

当玩家赢得成为国王的竞标时，龙之秘藏开始启动。竞标的金额将成为启动龙之秘藏的首笔资金。每周国王回报、玩家回报和推荐回报都将从秘藏中以钻石形式支付。

## 玩家

玩家可以扮演国王或公民的角色。



# 国王

每个秘藏中只会有一位国王。当启动新的秘藏时，玩家可以竞标成为国王的机会。最高出价者将获得国王NFT，秘藏将以竞标金额开始。

对于国王，



**5%**

每周将支付秘藏总额的5%作为国王回报。回报将以与1钻石=1美元挂钩的钻石形式支付。

1钻石 = 1美元

# 村民

通过向龙之秘藏中存款，每位玩家将获得一张公民NFT。

每次存款要求最低为100美元，最高不超过存款时秘藏总额的10%。

公民将每周获得其存款金额的一定比例，直至达到 **150%** 或秘藏解散。回报将以与1钻石=1美元挂钩的钻石形式支付。



# 公民NFT

存款

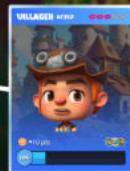


每位存款进入秘藏的  
玩家将收到一张公民  
NFT



秘藏

玩家



收到的公民NFT



每个公民NFT的不同之处在于：

可解锁的迷你游戏

每周的生命值  
(真实游戏次数)

每个真实游戏的额外  
得分



对于每个公民NFT，玩家：

每周将获得存款金额  
高达 **12.5%**  
直至达到  
**150%**



可以使用生命值玩合格的迷你游戏以获得食物物品



可以使用食物物品喂养龙以获得额外的每周回报

# 迷你任务

聚宝龍中有5个迷你任务，具有不同的游戏玩法和难度。



# 迷你任务

聚宝龍中有5个迷你任务，具有不同的游戏玩法和难度。



## 迷你游戏允许玩家：

1



赚取食物物品以增加他们的每周回报

2



争取排行榜上的高位，以获得总奖池的一定比例

### 食物物品



对于每个公民NFT，食物物品可以用来喂养龙，从而增加每周支付金额。

### 排行榜



每个迷你游戏中表现最好的玩家将出现在排行榜上，并有机会在每个周期（每周和每月）赢得丰厚的奖励。



# 推荐计划

每位玩家可以推荐新玩家，并从其每周回报中获得重复佣金。

每位玩家可以获得其推荐人每周回报的4个级别。

第一级

每周投资回报的5%

第二级

每周投资回报的3%

第三级

每周投资回报的3%

第四级

每周投资回报的2%



# 货币

**USDT**

“秘藏”的主要存款方式将是USDT。



钻石将用于支付项目包括：



国王的每周回报



玩家的每周回报



推荐佣金





在龙秘藏解散时，尚未收回全部存款的玩家将获得游戏代币。



游戏代币可用于在另一个龙秘藏中玩迷你游戏，以有机会赢取排行榜奖励。

# 路线图

## 第一阶段:

- ★ 推出聚宝龍 NFT Game Fi，包括国王NFT、公民NFT和食物NFT
- ★ 发布可用于游戏和购买NFT的游戏代币
- ★ 与以太坊和币安智能链等流行的区块链网络进行整合
- ★ 吸引早期采用者并建立一个玩家和NFT收藏家社区

## 第二阶段:

- ★ 推出聚宝龍奖学金，为NFT持有者提供参与利润分享的游戏机会
- ★ 奖学金将允许玩家通过游戏和为社区发展做出贡献来获得额外奖励
- ★ 推出新的迷你任务和游戏模式，保持玩家的参与和激情
- ★ 通过营销和促销活动进一步扩大社区

### 第三阶段:

- 开发内部交易所，用于NFT和游戏代币的交易和兑换，为社区提供额外的收益机会
- 引入其他区块链网络的整合，以吸引更广泛的用户群体
- 游游戏代币最初设定为每个代币0.025美元，在分发出10%后进行修订，这意味着当资金池解散时，公民损失500美元，即获得20,000个代币。
- 在游戏中，我们将每个游戏的代币设置为1X 5000，意味着当游戏总额池价格为1000美元时，游戏代币的玩耍价格为0.20美元。

### 第四阶段:

- 随着参与者数量的不断增长，将游戏代币上市交易于币安和火币等主要加密货币交易所
- 上市将为项目带来更大的流动性和可见性，并有助于吸引更多的用户和投资者
- 扩大团队并与新的合作伙伴建立合作关系，进一步加快增长

### 第五阶段:

- 探索多元化项目开发，如元宇宙、可再生能源和其他创新项目
- 在聚宝龍NFT GameFi的成功基础上，团队将探索利用区块链技术和游戏创造用户价值和推动积极变革的新机会。

# 代币分配

聚宝龍代币总供应量：

**10亿**

个代币

百分比分配：

**50%**  
游戏代币

**20%**  
未来发展

**20%**

**10%**  
管理奖励



## 第三阶段

第三阶段的内部交易所，内部交易所代币的起始价格为

**0.5-1美分，即0.005-0.01美元。**

## 第四阶段

## 第五阶段

第五阶段，项目开发分配 $20\% = 2$ 亿代币，我们的目标是5000万美元的项目分配，相当于每个代币25美分。0.25美元

**每个代币25美分。0.25美元**

例如，持有者持有10万个代币，价格为0.01美元。当代币达到0.25美元时，持有者的净值将为25,000美元。成本来自游戏或1000美元。例如：1,000,000个代币。成本0.01美元，10,000美元，利润0.25美元=250,000美元。  
ICO/ITO目标年份为2026年

**2026**

参与者数量对于创造代币的需求至关重要。需求与聚宝龙资金池的规模成正比，随着资金池的扩大，每周价格将变得更高，越来越多的人将购买代币并获得奖励。

# GOLDRAGON.IO

# GOLDRAGON

本文件仅供一般信息参考。我们保留随项目发展而无需提前通知更改本文件的权利。©2023年